

[Accueil](#) / [Cours](#) / [Cycle Ingénieur](#) / [Promo 2026 ING1](#) / [2026_ING1_MOD2](#) / [Sections](#) / [EXAM MOD2](#) / [Examen de MOD2](#)

Commencé le Monday 15 April 2024, 11:17

État Terminé

Terminé le Monday 15 April 2024, 11:54

Temps mis 36 min 43 s

Note 6,00 sur 15,00 (40%)

Question 1

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Comment sont représentés graphiquement les messages d'appel synchrones? How are synchronous call messages represented graphically?

- a. d) Une ligne verticale partant d'une instance vers le bas. A vertical line from an instance downwards ✘
- b. a) Une flèche avec une pointe pleine dirigée vers la ligne de vie destinataire. An arrow with a solid tip directed towards the recipient lifeline
- c. b) Une flèche avec un trait tireté et une pointe pleine se dirigeant vers la ligne de vie d'origine. An arrow with a dashed line and a solid point pointing towards the original lifeline
- d. c) Une flèche dont la pointe est ouverte. An arrow with an open tip

La réponse correcte est : a) Une flèche avec une pointe pleine dirigée vers la ligne de vie destinataire. An arrow with a solid tip directed towards the recipient lifeline

Question 2

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Laquelle des définitions suivantes correspond aux messages d'appel synchrone? Which of the following definitions corresponds to synchronous call messages?

- a. c) représentent la suppression d'une instance au cours d'une interaction. represent the deletion of an instance during an interaction.
- b. b) représentent la création d'une instance au cours d'une interaction. represent the creation of an instance during an interaction.
- c. d) sont associés à une opération, ne comportent en général qu'un message d'envoi. La ligne de vie source n'est pas bloquée et peut donc recevoir et envoyer d'autres messages. are associated with an operation, generally only include a sending message. The source lifeline is not blocked and can therefore receive and send other messages
- d. a) sont associés à une opération, comportent un message d'envoi et un message de réception. La ligne de vie source est bloquée jusqu'à ce qu'elle reçoive une réponse de la ligne de vie cible. are associated with an operation, include a sending message and a receiving message. The source lifeline is blocked until it receives a response from the target lifeline. ✔

La réponse correcte est : a) sont associés à une opération, comportent un message d'envoi et un message de réception. La ligne de vie source est bloquée jusqu'à ce qu'elle reçoive une réponse de la ligne de vie cible. are associated with an operation, include a sending message and a receiving message. The source lifeline is blocked until it receives a response from the target lifeline.

Question 3

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Qu'est-ce qu'un acteur dans un diagramme de cas d'utilisation ? What is an actor in a use case diagram?

- a. d) Une classe abstraite. An abstract class
- b. c) Un message envoyé entre les objets. A message sent between objects
- c. a) Un objet du système. An object of the system
- d. b) Une entité externe qui interagit avec le système. An external entity that interacts with the system ✓

La réponse correcte est : b) Une entité externe qui interagit avec le système. An external entity that interacts with the system

Question 4

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Qu'est-ce qu'un cas d'utilisation dans un diagramme de cas d'utilisation ? What is a use case in a use case diagram?

- a. c) Une classe abstraite. An abstract class
- b. b) Une fonctionnalité offerte par le système en réponse à une demande d'un acteur. A functionality offered by the system in response to a request from an actor ✓
- c. a) Une entité externe qui interagit avec le système. An external entity that interacts with the system
- d. d) Une communication entre deux objets? A communication between two objects

La réponse correcte est : b) Une fonctionnalité offerte par le système en réponse à une demande d'un acteur. A functionality offered by the system in response to a request from an actor

Question 5

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Qu'est-ce qu'un état dans un diagramme d'états-transitions ? What is a state in a statechart diagram?

- a. c) Une classe abstraite. An abstract class
- b. b) Une fonctionnalité offerte par le système en réponse à une demande d'un acteur. A functionality offered by the system in response to a request from an actor
- c. d) Une communication entre deux états. A Communication between two states ✗
- d. a) Une condition ou une situation pendant laquelle un objet exécute une activité ou attend un événement. A condition or situation during which an object performs an activity or waits for an event

La réponse correcte est : a) Une condition ou une situation pendant laquelle un objet exécute une activité ou attend un événement. A condition or situation during which an object performs an activity or waits for an event

Question 6

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Qu'est-ce qu'un événement dans un diagramme d'états-transitions ? What is an event in a statechart?

- a. c) Une relation de dépendance entre deux états. A dependency relationship between two states ✘
- b. d) Une communication entre deux objets. A communication between two objects
- c. a) Un stimulus externe qui provoque un changement d'état. An external stimulus that causes a change of state
- d. b) Une fonctionnalité offerte par le système en réponse à une demande d'un acteur. A functionality offered by the system in response to a request from an actor

La réponse correcte est : a) Un stimulus externe qui provoque un changement d'état. An external stimulus that causes a change of state

Question 7

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Qu'est-ce qu'une transition dans un diagramme d'états-transitions ? What is a transition in a statechart diagram?

- a. d) Une communication entre deux états. A Communication between two states ✘
- b. c) Une classe abstraite. An abstract class
- c. a) Une entité externe qui interagit avec le système. An external entity that interacts with the system
- d. b) Un passage d'un état à un autre en réponse à un événement. A transition from one state to another in response to an event

La réponse correcte est : b) Un passage d'un état à un autre en réponse à un événement. A transition from one state to another in response to an event

Question 8

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Qu'est-ce qui est vrai par rapport à l'extension dans un diagramme de cas d'utilisation ? What is true about extension in a use case diagram?

- a. d) Une relation de dépendance entre deux acteurs. A relationship of dependence between two actors
- b. a) Un cas d'utilisation est composé de plusieurs autres cas d'utilisation . A use case is made up of several other use cases
- c. b) Un cas d'utilisation peut étendre le comportement d'un autre cas d'utilisation. One use case can extend the behavior of another use case ✔
- d. c) Un acteur est étendu dans un cas d'utilisation. An actor is extended in a use case

La réponse correcte est : b) Un cas d'utilisation peut étendre le comportement d'un autre cas d'utilisation. One use case can extend the behavior of another use case

Question 9

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Qu'est-ce qui est vrai par rapport à l'inclusion dans un diagramme de cas d'utilisation ? What is true about inclusion in a use case diagram?

- a. d) Une relation de dépendance entre deux cas d'utilisation. A dependency relationship between two use cases ✘
- b. b) Un cas d'utilisation inclut le comportement d'un autre cas d'utilisation. A use case includes the behavior of another use case
- c. a) Un cas d'utilisation est composé de plusieurs autres cas d'utilisation. A use case is made up of several other use cases
- d. c) Un acteur est inclus dans un cas d'utilisation. An actor is included in a use case

La réponse correcte est : a) Un cas d'utilisation est composé de plusieurs autres cas d'utilisation. A use case is made up of several other use cases

Question 10

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Quel est le but principal d'un diagramme d'états-transitions en UML. What is the main purpose of a statechart in UML?

- a. c) Décrire les interactions entre les classes. Describe the interactions between classes
- b. d) Définir les attributs et les opérations d'une classe. Define the attributes and operations of a class ✘
- c. a) Modéliser le comportement d'un objet en fonction de ses différents états. Model the behavior of an object according to its different states
- d. b) Modéliser les interactions entre les acteurs et le système. Model the interactions between the actors and the system

La réponse correcte est : a) Modéliser le comportement d'un objet en fonction de ses différents états. Model the behavior of an object according to its different states

Question 11

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quel est le but principal d'un diagramme de cas d'utilisation en UML ? What is the main purpose of a use case diagram in UML?

- a. d) Définir les attributs et les opérations d'une classe. Define the attributes and operations of a class
- b. b) Modéliser les interactions entre les acteurs et le système. Model the interactions between the actors and the system ✔
- c. a) Modéliser la structure statique d'un système. Model the static structure of a system
- d. c) Décrire les interactions entre les classes. Describe the interactions between classes

La réponse correcte est : b) Modéliser les interactions entre les acteurs et le système. Model the interactions between the actors and the system

Question **12**

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Quel est le but principal d'un diagramme de séquence en UML ? What is the main purpose of a sequence diagram in UML?

- a. c) Décrire les associations entre les classes. Describe the associations between classes ✘
- b. b) Modéliser le comportement dynamique d'un système. Model the dynamic behavior of a system
- c. a) Modéliser la structure statique d'un système. Model the static structure of a system
- d. d) Définir les attributs et les opérations d'une classe. Define the attributes and operations of a class

La réponse correcte est : b) Modéliser le comportement dynamique d'un système. Model the dynamic behavior of a system

Question **13**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quelle est la notation utilisée pour représenter un acteur dans un diagramme de cas d'utilisation ? What is the notation used to represent an actor in a use case diagram?

- a. d) Losange. Diamond
- b. c) Cercle. Circle
- c. a) Silhouette humaine. Human silhouette ✔
- d. b) Rectangle. Rectangle

La réponse correcte est : a) Silhouette humaine. Human silhouette

Question **14**

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Quelle est la notation utilisée pour représenter un cas d'utilisation dans un diagramme de cas d'utilisation ? What is the notation used to represent a use case in a use case diagram?

- a. b) Ellipse. Ellipsis
- b. c) Rectangle. Rectangle ✘
- c. d) Losange. Diamond
- d. a) Silhouette humaine. Human silhouette

La réponse correcte est : b) Ellipse. Ellipsis

Question **15**

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Quelle relation représente une flèche entre un acteur et un cas d'utilisation dans un diagramme de cas d'utilisation ? What relationship does an arrow represent between an actor and a use case in a use case diagram?

- a. d) Composition. Composition ❌
- b. b) Association. Association
- c. c) Agrégation. Aggregation
- d. a) Héritage. Inheritance

La réponse correcte est : b) Association. Association

[◀ Annonces](#)

Aller à...