

2027_Gestion de projet

Accueil / Mes cours / GEPRO / Sections / Examen GEPRO / Evaluation_FR

| | |
|--------------------|----------------------------|
| Commencé le | Monday 7 April 2025, 11:51 |
| État | Terminé |
| Terminé le | Monday 7 April 2025, 12:06 |
| Temps mis | 15 min 11 s |

Question **1**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

21. Une représentation graphique du planning (Schedule) du projet où les activités du projet sont disposées sur un calendrier sous la forme de barres horizontales, et où sont représentées les dépendances entre les activités est appelée: .

- a. Diagramme PERT
- b. Diagramme PDCM
- c. Diagramme de STANTON
- d. Diagramme de PARETO
- e. Diagramme de GANTT

Question **2**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

13. Dans un Product backlog ou un tableau d'exigences on NE trouvera PAS un des éléments suivants : . .

- a. des exigences fonctionnelles
- b. des contraintes techniques à respecter
- c. des contraintes qualité à respecter
- d. des spécifications fonctionnelles de réalisation
- e. des contraintes projet à respecter

Question **3**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

33. Au Démarrage d'un Sprint une réunion est tenue. C'est: . .

- a. Sprint Planning Meeting
- b. Sprint Review Meeting
- c. Retrospective Meeting
- d. Product Backlog Grooming Meeting
- e. Sprint Issue Meeting

Question **4**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

19. Dans l'approche de planification classique, l'arborescence de lots de travaux qui décrit l'ensemble des travaux à mener par le projet porte le nom de: .

- a. WP - Work Package
- b. WIP - Work in Progress
- c. WBS - Work Breakdown Structure
- d. WIS - Work Information Scope
- e. WTF - Wide Transaction Framework

Question **5**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

6. Le cycle de vie d'un projet peut être résumé de la meilleure façon par les étapes suivantes:

- a. Scope Definition -> Implement -> Correct -> Close
- b. Initialisation ->Scope definition ->Plan- > Execute->Close
- c. Initialisation ->Plan- > Execute-> Close
- d. Initialisation ->Scope definition ->Plan- > Close
- e. ScopeDefinition>Plan >Iterate>Close14:12 29/03/2024

Question **6**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

12. Dans la méthode Predictive , un cahier des charges ou un tableau des exigences ou dans la méthode Agile un Product Backlog est un document dont le contenu correspond à: . .

- a. Description des mécanismes techniques permettant le fonctionnement du produit
- b. Description des travaux à mettre en œuvre pour réaliser le produit
- c. Description des tests unitaires pour valider le produit
- d. Description du planning produit
- e. Description des exigences , besoins et fonctionnalités auxquels le produit doit répondre

Question **7**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

2. Qu'est-ce qui N'est PAS un sujet débattu dans une Réunion de retrospective agile . .

- a. Ce qui a bien fonctionné au niveau du travail pour le Sprint qui s'achève
- b. Ce qui a mal fonctionné au niveau du travail pour le Sprint qui s'achève
- c. Les erreurs que l'on a pu commettre dans l'attribution des points aux stories que l'on vient de réaliser
- d. L'affinage d'une user Story que l'on va traiter dans le prochain Sprint
- e. La remise en cause complète de l'outillage de test qui s'avère très peu efficace et qui implique trop de travail pour les équipes

Question **8**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

9. Un intrus s'est glissé parmi cette sélection des Principes de la méthode Agile. Quel est il ? . .

- a. Livrez fréquemment un logiciel fonctionnel, dans des cycles réguliers de quelques semaines à quelques mois, avec une préférence pour les plus courts.
- b. Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble quotidiennement tout au long du projet.
- c. Un logiciel fonctionnel est la principale mesure de progression d'un projet.
- d. Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent d'équipes auto-organisées
- e. La gestion des changements est la meilleure méthode pour réaliser des variations du planning et des coûts

Question **9**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

41. Le client demande d'ajouter une fonctionnalité non prévue. En Méthode Agile , je l'ajoute au Product Backlog . En méthode classique j'étudie le changement. Sur quels éléments n'aurais je probablement pas d'impact ? . .

- a. Product Scope (tableau des exigences)
- b. Planning
- c. Communication plan
- d. Ressource plan
- e. Cost Baseline

Question **10**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

37. Les différences entre une exécution en Mode Agile et en mode Classique sont nombreuses. Dans les affirmations ci-dessous. une SEULE EST FAUSSE. .

- a. Au début de l'exécution, dans la méthode prédictive je dispose d'une vision complète et planifiée du Projet jusqu'à la fin de celui-ci.
- b. Au début de l'exécution, dans la méthode Agile je n'ai une vision claire que sur le, ou les premiers SPRINTS
- c. Dans la Méthode Agile, je devrai après chaque itération de sprint, reprendre la planification des sprints suivants
- d. Dans la méthode Classique, je n'aurai à retravailler la planification du projet qu'en cas de dérive ou de changement
- e. Dans la méthode AGILE, je n'ai pas besoin de gérer les risques puisque je suis en cycle court

Question **11**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

3. Qui réalise l'affinage des user Stories à réaliser (Product Grooming : préciser certaines user stories qui sont décrites de façon trop générale). .

- a. Le Scrum Master
- b. L'équipe de développement
- c. Le product Owner seul
- d. le Product owner avec le Scrum Master
- e. Le Product Owner, avec le concours des utilisateurs et de l'équipe de développement

Question **12**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

18. En tant qu'utilisateur, je devrais pouvoir gérer à terme les futures offres commerciales qui seront définies par le service Marketing . Dans la méthode agile cette exigence est appelée . .

- a. une user story que l'on mettra dans un tout prochain sprint
- b. une exigence qualité
- c. une caractéristique fonctionnelle
- d. un EPIC
- e. une idée

Question **13**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

48. La méthode Classique présente les avantages suivants par rapport à la méthode Agile: Quelle assertion est FAUSSE ?

- a. Elle permet de garantir une vision complète du projet
- b. Elle s'applique à tous les domaines de l'industrie et de la société
- c. Elle permet de garantir le budget du projet
- d. Elle permet de gérer les besoins des utilisateurs au plus près
- e. Elle permet de faire travailler plus facilement des équipes réparties géographiquement

Question **14**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

25. La méthode d'estimation TOP Down vise à faire une estimation d'ensemble , quelle affirmation est FAUSSE. .

- a. Elle ne peut être réalisée que par des personnes ayant l'expérience de projets similaires
- b. Elle a tendance à surestimer la charge et la durée du projet
- c. Elle a tendance à sous-estimer la charge et la durée du projet
- d. Elle sert à corriger les défauts de la méthode Bottom-up
- e. Elle vise à regarder les grandes activités du projet et d'estimer leur durée

Question **15**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

22. Une activité de test a besoin que l'activité de développement soit terminée pour démarrer. Pour l'activité de test la relation de dépendance que l'activité de développement induit est de type : . .

- a. Finish to finish
- b. Start to finish
- c. Finish to Start
- d. Start to Start
- e. aucune des 4 propositions

Question **16**
Terminé
Noté sur 1,00
Marquer la question

20. Parmi les activités suivantes , quelle est celle qui est menée lors de la construction du planning (Schedule) dans une approche classique en gestion de projet. .

- a. Identifier les risques associés au projet
- b. Dresser le tableau des exigences
- c. Répartir les fonctionnalités dans des modules techniques
- d. Découper les lots de travaux Workpackage en activités et estimer leur durée
- e. Expliquer leurs missions aux ressources du projet