

TP 2 Vcsn– 1

Version du 26 septembre 2016

Dans le cadre de ce TP, nous allons utiliser une partie de Vcsn¹. Ce projet est une plate-forme de manipulation d'automates développée au LRDE en collaboration avec Télécom ParisTech et le Laboratoire Bordelais d'Informatique (LaBRI). Une interface avec IPython utilisant cette bibliothèque est dédiée à l'interaction avec des automates, des expressions rationnelles, etc.

La documentation de Vcsn est disponible en ligne : <http://vcsn-sandbox.lrde.epita.fr/notebooks/Doc/!Read-me-first.ipynb>.

Vcsn travaille sur des automates bien plus généraux que ceux de ce cours. Le concept de typage d'automate (et plus particulièrement des transitions d'un automate) se nomme « contexte » dans Vcsn. Nous utiliserons le contexte le plus simple : celui des NFAs sur l'alphabet $\{a, b, \dots, z\}$, 'lal_char(a-z)', 'b'. Lorsque le support des ε -NFAs est nécessaire, Vcsn utilise alors le contexte 'lan_char(a-z)', 'b'.

Nous utiliserons la commande 'vcsn notebook' qui ouvre une session interactive d'utilisation de Vcsn sous IPython. Dans cet environnement ENTER insère un saut de ligne, et SHIFT-ENTER lance l'évaluation de la cellule courante. Une fois la session interactive lancée, exécuter 'import vcsn'.

Attention à la typographie : *automaton* doit être tapé littéralement, alors que *automaton* est une « méta-variable » qui désigne une expression (e.g., une variable) qui s'évalue en un automate.

Exercice 1

1. La méthode 'vcsn.context(ctx)' construit un contexte à partir de sa spécification *ctx*, une chaîne de caractères. Définissez une variable 'b' qui corresponde aux NFAs sur l'alphabet $\{a, b, c\}$, et affichez sa valeur.
2. La méthode 'context.expression(re)' permet de construire l'objet *expression* (expression rationnelle) à partir de la syntaxe algébrique usuelle :
 - '\z' : le langage vide, \emptyset
 - '\e' : le mot vide, ε
 - 'a' : le langage du mot 'a'
 - 'e+f' : *e* ou *f*
 - 'ef' : *e* suivi de *f*
 - 'e*' : *e* répété $n \geq 0$ fois
 - '(e)' : groupement

Les priorités habituelles sont appliquées. Il existe quelques sucres syntaxiques :

- '[a-dmx-z]' : 'a+b+c+d+m+x+y+z'
- '[^a-dmx-z]' : '[efghijklmnopqrstuvwxyz]' si l'alphabet est $\{a, \dots, z\}$
- '[^]' : '[abcdefghijklmnopqrstuvwxyz]' si l'alphabet est $\{a, \dots, z\}$
- 'e{+}' : *e* répété $n \geq 1$ fois
- 'e?' : *e* optionnel
- 'e{3,5}' : *e* entre 3 et 5 fois
- 'e{3,}' : *e* au moins 3 fois
- 'e{,5}' : *e* au plus 5 fois

Saisissez les expressions rationnelles suivantes exprimées avec la syntaxe de Perl (il faut donc les réécrire pour Vcsn). On supposera que l'alphabet est $\{a, b, c\}$.

1. <http://vcsn.lrde.epita.fr>

1. 'ab*'
2. 'ab+'
3. 'ab*|ab+'
4. 'abc|(bac)*|(cab)+'
5. '[a-c]*[^a]
6. 'a?bc|ab?c'

3. La méthode '`expression.thompson`' permet de générer l'automate correspondant à une expression rationnelle à l'aide de l'algorithme de Thompson. Bien entendu elle produit un ε -NFA, et par conséquent, lorsque nécessaire, utilise un contexte différent pour l'automate.

Générez l'automate de Thompson des expressions rationnelles de la question précédente.

4. La méthode '`automaton.proper(direction="backward", prune=True)`' effectue l'élimination des transitions spontanées. Si l'argument *prune* est vrai (sa valeur par défaut), alors les états qui deviennent inaccessibles à cette occasion seront éliminés.

Éliminez les transitions spontanées des automates précédents, *sans* éliminer les états devenant inaccessibles.

5. Vous pouvez émonder un automate (ce n'est pas sale) avec la méthode '`automaton.trim`'.

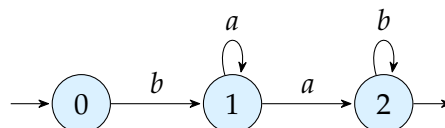
Éliminez les états inutiles des automates précédents.

6. La méthode '`automaton.format(format)`' permet de sérialiser un automate dans un certain format, comme '"daut"'.
Lorsque Python affiche une chaîne de caractères, il n'interprète pas les retours à la ligne et affiche un résultat particulièrement illisible. N'hésitez pas à vous servir de '`print(expression)`'.

Convertir un des automates précédents, et en comprendre la structure.

7. La commande '`%%automaton`' permet de *désérialiser* un automate, i.e., de construire un automate à partir d'une description textuelle :

```
%%automaton a
context = "lal_char(abc), b"
$ -> 0
0 -> 0 [a-c]
0 -> 1 a, c
1 -> $
```



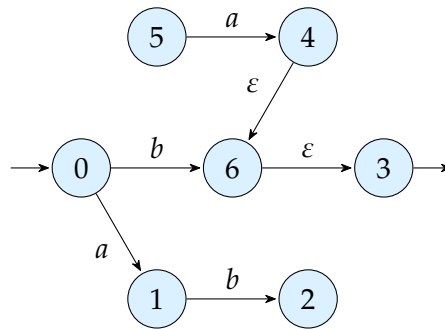
Automate 1: Un automate à saisir

Créez l'**automate 1**.

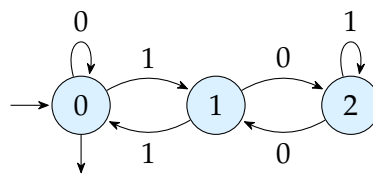
8. Émondez l'**automate 2**. Vérifiez que le résultat correspond bien à celui que vous attendez (c'est-à-dire l'automate privé des états qui ne sont pas co-accessibles ou pas accessibles).

Essayez aussi les méthodes '`automaton.accessible`' (pour ne garder que les états accessibles) et '`automaton.coaccessible`' (pour ne garder que les états co-accessibles).

9. Construisez un automate reconnaissant les nombres *décimaux* divisibles par 3. Vous considérerez que le mot vide ('`\e`') est équivalent au nombre 0 et fait donc partie du langage reconnu par l'automate.



Automate 2: Un automate à émonder.



Automate 3: div3base2, un automate qui reconnaît les binaires divisibles par 3.

N'hésitez pas à vous inspirer de l'[automate 3](#) qui fait la même chose sur les nombres *binaires*.

La méthode '[automaton.shortest\(len=length\)](#)' énumère tous les mots de taille $\leq length$ reconnus par un automate.

Vérifiez les mots de moins de trois lettres reconnus par votre automate.