

# TP 2

## Vcsn– 1

Version du 26 septembre 2016

Dans le cadre de ce TP, nous allons utiliser une partie de Vcsn<sup>1</sup>. Ce projet est une plate-forme de manipulation d’automates développée au LRDE en collaboration avec Télécom ParisTech et le Laboratoire Bordelais d’Informatique (LaBRI). Une interface avec IPython utilisant cette bibliothèque est dédiée à l’interaction avec des automates, des expressions rationnelles, etc.

La documentation de Vcsn est disponible en ligne : <http://vcsn-sandbox.lrde.epita.fr/notebooks/Doc/!Read-me-first.ipynb>.

Vcsn travaille sur des automates bien plus généraux que ceux de ce cours. Le concept de typage d’automate (et plus particulièrement des transitions d’un automate) se nomme « contexte » dans Vcsn. Nous utiliserons le contexte le plus simple : celui des NFAs sur l’alphabet  $\{a, b, \dots, z\}$ , ‘lan\_char(a-z), b’. Lorsque le support des  $\epsilon$ -NFAs est nécessaire, Vcsn utilise alors le contexte ‘lan\_char(a-z), b’.

Nous utiliserons la commande ‘vcsn notebook’ qui ouvre une session interactive d’utilisation de Vcsn sous IPython. Dans cet environnement ENTER insère un saut de ligne, et SHIFT-ENTER lance l’évaluation de la cellule courante. Une fois la session interactive lancée, exécuter ‘import vcsn’.

Attention à la typographie : `automaton` doit être tapé littéralement, alors que `automaton` est une « métavariable » qui désigne une expression (e.g., une variable) qui s’évalue en un automate.

### Exercice 1

1. La méthode ‘vcsn.context(ctx)’ construit un contexte à partir de sa spécification `ctx`, une chaîne de caractères. Définissez une variable ‘b’ qui corresponde aux NFAs sur l’alphabet  $\{a, b, c\}$ , et affichez sa valeur.
2. La méthode ‘`context.expression(re)`’ permet de construire l’objet `expression` (expression rationnelle) à partir de la syntaxe algébrique usuelle :
  - ‘\z’ : le langage vide,  $\emptyset$
  - ‘\e’ : le mot vide,  $\epsilon$
  - ‘a’ : le langage du mot ‘a’
  - ‘e+f’ :  $e$  ou  $f$
  - ‘ef’ :  $e$  suivi de  $f$
  - ‘e\*’ :  $e$  répété  $n \geq 0$  fois
  - ‘(e)’ : groupement

Les priorités habituelles sont appliquées. Il existe quelques sucres syntaxiques :

- ‘[a-dmx-z]’ : ‘ $a+b+c+d+m+x+y+z'$
- ‘[^a-dmx-z]’ : ‘ $[efghijklnopqrstuvwxyz]$ ’ si l’alphabet est  $\{a, \dots, z\}$
- ‘[^]’ : ‘ $[abcdefghijklmnopqrstuvwxyz]$ ’ si l’alphabet est  $\{a, \dots, z\}$
- ‘e{+}’ :  $e$  répété  $n \geq 1$  fois
- ‘e?’ :  $e$  optionnel
- ‘e{3,5}’ :  $e$  entre 3 et 5 fois
- ‘e{3,}’ :  $e$  au moins 3 fois
- ‘e{,5}’ :  $e$  au plus 5 fois

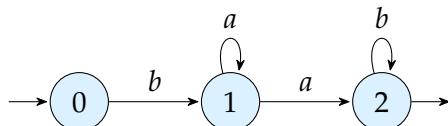
Saisissez les expressions rationnelles suivantes exprimées avec la syntaxe de Perl (il faut donc les réécrire pour Vcsn). On supposera que l’alphabet est  $\{a, b, c\}$ .

---

1. <http://vcsn.lrde.epita.fr>

1. 'ab\*'
  2. 'ab+'
  3. 'ab\*|ab+'
  4. 'abc|(bac)\*|(cab)+'
  5. [a-c]\*[^a]
  6. 'a?bc|ab?c'
3. La méthode '`expression.thompson`' permet de générer l'automate correspondant à une expression rationnelle à l'aide de l'algorithme de Thompson. Bien entendu elle produit un  $\varepsilon$ -NFA, et par conséquent, lorsque nécessaire, utilise un contexte différent pour l'automate.
- Générez l'automate de Thompson des expressions rationnelles de la question précédente.
4. La méthode '`automaton.proper(direction="backward", prune=True)`' effectue l'élimination des transitions spontanées. Si l'argument `prune` est vrai (sa valeur par défaut), alors les états qui deviennent inaccessibles à cette occasion seront éliminés.
- Éliminez les transitions spontanées des automates précédents, *sans* éliminer les états devenant inaccessibles.
5. Vous pouvez émonder un automate (ce n'est pas sale) avec la méthode '`automaton.trim`'.
- Éliminez les états inutiles des automates précédents.
6. La méthode '`automaton.format(format)`' permet de sérialiser un automate dans un certain format, comme '"daut"'.
- Lorsque Python affiche une chaîne de caractères, il n'interprète pas les retours à la ligne et affiche un résultat particulièrement illisible. N'hésitez pas à vous servir de '`print(expression)`'.
- Convertir un des automates précédents, et en comprendre la structure.
7. La commande '`%%automaton`' permet de *désérialiser* un automate, i.e., de construire un automate à partir d'une description textuelle :

```
%%automaton a
context = "lal_char(abc), b"
$ -> 0
0 -> 0 [a-c]
0 -> 1 a, c
1 -> $
```

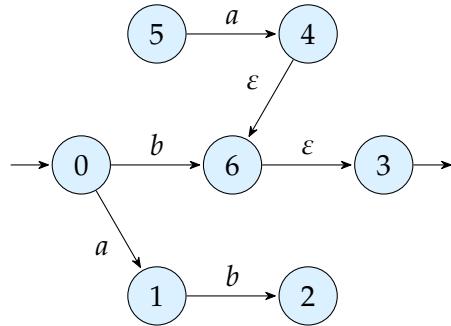


Automate 1: Un automate à saisir

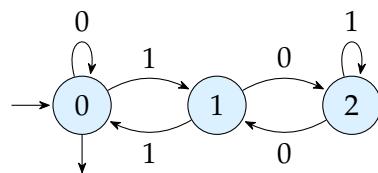
- Créez l'[automate 1](#).
8. Émondez l'[automate 2](#). Vérifiez que le résultat correspond bien à celui que vous attendez (c'est-à-dire l'automate privé des états qui ne sont pas co-accessibles ou pas accessibles).

Essayez aussi les méthodes '`automaton.accessible`' (pour ne garder que les états accessibles) et '`automaton.coaccessible`' (pour ne garder que les états co-accessibles).

  9. Construisez un automate reconnaissant les nombres *décimaux* divisibles par 3. Vous considérez que le mot vide ('\'e') est équivalent au nombre 0 et fait donc partie du langage reconnu par l'automate.



Automate 2: Un automate à émonder.



Automate 3: div3base2, un automate qui reconnaît les binaires divisibles par 3.

N'hésitez pas à vous inspirer de l'[automate 3](#) qui fait la même chose sur les nombres *binaires*.

La méthode '[automaton.shortest\(len=length\)](#)' énumère tous les mots de taille  $\leq length$  reconnus par un automate.

Vérifiez les mots de moins de trois lettres reconnus par votre automate.