

Nom : Prénom : Classe :

DOCUMENT RÉPONSE À RENDRE

Exercice 1

Instruction	Mémoire	Registre
Exemple	\$005000 54 AF 00 40 E7 21 48 C0	A0 = \$00005004 A1 = \$0000500C
Exemple	\$005008 C9 10 11 C8 D4 36 FF 88	Aucun changement
MOVE.L #\$5010, -(A2)		
MOVE.L \$5010, -4(A2)		
MOVE.W \$5010, -(A2)		
MOVE.B 7(A1), 16(A2, D2.L)		
MOVE.L -6(A1), -1(A0, D0.W)		

Exercice 2

Opération	Taille (bits)	Résultat (hexadécimal)	N	Z	V	C
\$FF + \$FF	8					
\$FF + \$FF	16					
\$FFFF + \$FFFF	16					
\$87654321 + \$80000000	32					

Exercice 3

Valeurs des registres après exécution du programme. Utilisez la représentation hexadécimale sur 32 bits.	
D1 = \$	D2 = \$

Exercice 4

Question	Réponse (Oui / Non)
L'instruction RTS utilise-t-elle toujours la pile ?	
L'instruction BRA utilise-t-elle toujours la pile ?	
L'instruction BSR utilise-t-elle toujours la pile ?	
L'instruction JSR utilise-t-elle toujours la pile ?	
L'instruction JMP utilise-t-elle toujours la pile ?	
L'instruction MOVEM utilise-t-elle toujours la pile ?	

Exercice 5

Valeurs des registres après exécution du programme. Utilisez la représentation hexadécimale sur 32 bits.		
D1 = \$	D3 = \$	D5 = \$
D2 = \$	D4 = \$	D6 = \$