

Nom : Prénom : Classe :

DOCUMENT RÉPONSE À RENDRE

Exercice 1

Instruction	Mémoire	Registre
Exemple	\$005000 54 AF 00 40 E7 21 48 C0	A0 = \$00005004 A1 = \$0000500C
Exemple	\$005008 C9 10 11 C8 D4 36 FF 88	Aucun changement
MOVE.W #18, -6(A2)	\$005008 C9 10 00 12 D4 36 1F 88	Aucun changement
MOVE.W \$5004, 3(A0, D0.W)	\$005008 C9 10 E7 21 D4 36 1F 88	Aucun changement
MOVE.B 5(A1), \$18(A1, D1.L)	\$005008 C9 10 11 C8 D4 36 1F 36	Aucun changement
MOVE.L -\$8(A1), -1(A2, D2.W)	\$005008 C9 10 11 C8 54 AF 18 B9	Aucun changement

Exercice 2

Opération	Taille (bits)	Nombre manquant (hexadécimal)	N	Z	V	C
\$7F + \$?	8	\$01	1	0	1	0
\$98BD + \$?	16	\$6743	0	1	0	1
\$98BD + \$?	32	\$80000000	1	0	0	0

Exercice 3

Valeurs des registres après exécution du programme. Utilisez la représentation hexadécimale sur 32 bits.	
D1 = \$00000001	D3 = \$00002206
D2 = \$00000022	D4 = \$0000000B

Exercice 4

```
CopyInc    movem.l  d0/a1/a2,-(a7)

\loop     move.b   (a1)+,(a2)+
          subq.l   #1,d0
          bne     \loop

          movem.l  (a7)+,d0/a1/a2
          rts
```

```
CopyDec    move.l   d0,-(a7)

          adda.l   d0,a1
          adda.l   d0,a2

\loop     move.b   -(a1),-(a2)
          subq.l   #1,d0
          bne     \loop

          move.l   (a7)+,d0
          rts
```

```
Copy       tst.l    d0
          beq     \quit

          cmpa.l   a1,a2
          beq     \quit
          blo     \inc

\dec       jsr     CopyDec
          rts

\inc       jsr     CopyInc
\quit     rts
```