

Arbres de Recherche

AVL¹

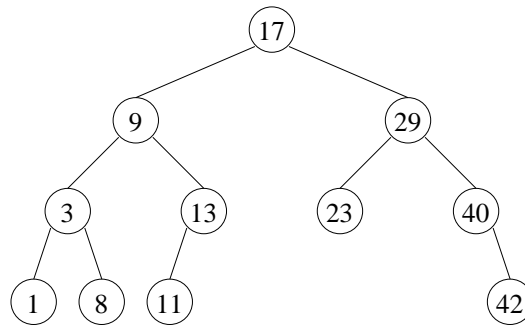


FIGURE 1 – AVL ?

1 Préliminaires

Exercice 1.1 (Déséquilibre (Balance factor))

- (a) Qu'est-ce que le *déséquilibre* d'un nœud ?
(b) Indiquer sur l'arbre de la figure 1 les déséquilibres de tous les nœuds.
- L'arbre de la figure 1 est-il un AVL ? Pourquoi ?



Exercice 1.2 (H-équilibré ?)

Écrire une fonction qui vérifie si un arbre binaire (classe `BinTree`) est *h-équilibré*.

1. Adelson-Velskii & Landis

2 Rotations

Exercice 2.1 (Rotations et déséquilibres)

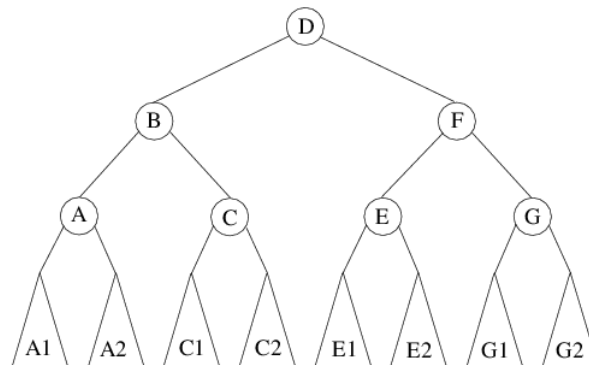


FIGURE 2 – AVL : les cercles sont des nœuds et les triangles des sous-arbres

Soit un AVL de hauteur ≥ 2 , ayant la structure représentée en figure 2.

- Le but ici est de déterminer quelle rotation doit être utilisée pour chaque cas de déséquilibre, ainsi que les nouveaux déséquilibres après chacune des rotations.

(a) **Rotation gauche :**

i. Dessiner l'arbre obtenu après rotation gauche appliquée sur D .

ii. Quels sont les nœuds dont la valeur de déséquilibre a changé ?

iii. Donner, pour chaque cas de déséquilibre de la racine, les valeurs des déséquilibres avant et après rotation gauche des nœuds concernés. Vous donnerez votre réponse sous forme d'un tableau (voir annexe).

iv. En déduire les cas pour lesquels la rotation gauche permet de rééquilibrer l'arbre.

- (b) En considérant uniquement les cas "intéressants", étudier de la même manière la **rotation droite-gauche** (voir annexe).

Remplir les tables données en annexe (dernière page). La dernière table doit résumer les cas où les rotations sont utiles au ré-équilibrage.

- Afin de simplifier les algorithmes d'ajout et de suppression, il est intéressant d'intégrer les mises à jour des déséquilibres aux algorithmes des rotations.

(a) Pourquoi les rotations doubles ne peuvent plus être implémentées par les rotations simples ?

(b) Sachant que les rotations ne seront utilisées que dans les cas considérés ici (donner pour chaque rotations les spécifications précises d'utilisation), écrire les quatre fonctions de rotations avec mises à jour des déséquilibres.

Exercice 2.2 (Rotations et hauteur)

Lors d'une rotation, l'arbre concerné peut changer de hauteur. Il est donc nécessaire de savoir dans quel cas celle-ci change, afin d'indiquer aux nœuds ancêtres que l'un des sous-arbres a changé de hauteur (ce qui modifie les déséquilibres des nœuds ancêtres).

Pour chaque rotation, reprendre les arbres obtenus à l'exercice précédent et répondre aux questions suivantes :

- Dans quels cas l'arbre a-t-il changé de hauteur ?
- Compléter la table 3 donnée en annexe** en indiquant les variations de hauteur pour chaque cas.

3 Modifications

Exercice 3.1 (Insertion)

On va écrire ici une version récursive de l'ajout d'un élément dans un AVL. Celui-ci sera basé sur le principe de l'ajout en feuilles des arbres binaires de recherche, le rééquilibrage se faisant à la remontée.

1. Après insertion d'un élément, certains sous-arbres peuvent changer de hauteur. Afin de pouvoir mettre à jour les déséquilibres, il faut remonter cette information sur le chemin séparant la nouvelle feuille de la racine.
 - (a) En considérant une insertion dans le sous arbre gauche, qui a donc augmenté la hauteur de ce sous-arbre, étudier les différents cas selon que l'arbre de départ avait un déséquilibre de -1, 0 ou 1 (voir figures 3 à 5). Certains cas devront être détaillés (faire des "sous-cas").

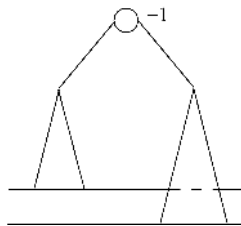


FIGURE 3 – Déséquilibre : -1

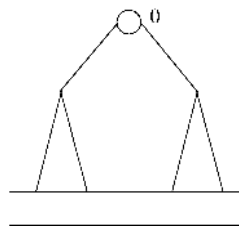


FIGURE 4 – Déséquilibre : 0

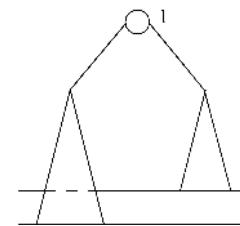


FIGURE 5 – Déséquilibre : 1

- (b) En déduire, en fonction du déséquilibre avant insertion ($deseq_i$), après insertion ($deseq_f$), après rotation ($deseq_r$), les modifications de hauteur de l'arbre.
2. En déduire le principe d'insertion dans les AVL, qui distingue bien la partie "insertion" de la partie "rééquilibrage".
3. Insérer les clés 4, 48, 7, 5 et 6 dans l'arbre de la figure 1.
4. Écrire la fonction d'insertion.

Exercice 3.2 (Suppression)

La suppression se fera sur le même modèle que l'insertion :

- La suppression même se fera sur le modèle de celle vue en td pour un arbre binaire de recherche.
 - Le rééquilibrage se fera à la remontée.
1. Étudier, de la même manière que pour l'insertion, les différences de hauteur induites après une suppression et une éventuelle ré-équilibrage dans le sous-arbre gauche (reprendre les schémas des figures 3 à 5).
 2. En déduire le principe de suppression dans les AVL, qui distingue bien la partie "suppression" de la partie "réparation".
 3. Supprimer les clés 23, 17, 11 et 1 dans l'arbre de la figure 1.
 4. Écrire la fonction de suppression.

Les tableaux à remplir

Rotations et déséquilibres

rotation gauche (lr)			
deseq(D)	deseq(F)	deseq'(D)	deseq'(F)
-2	-1		
	0		
	+1		
+2	-1		
	0		
	+1		

TABLE 1 – Valeurs des nouveaux déséquilibres après rotation gauche

rotation droite-gauche (rlr)					
deseq(D)	deseq(F)	deseq(E)	deseq'(D)	deseq'(F)	deseq'(E)

TABLE 2 – Valeurs des nouveaux déséquilibres après rotation droite-gauche (cas "utiles").

Résumé : Rotations et changements de hauteur

deseq(racine)	<i>deseq(fil gauche)</i> <i>deseq(fil droit)¹</i>	rotation	ΔH
		gauche	
		droite-gauche	
deseq(racine)	<i>deseq(fil gauche)</i> <i>deseq(fil droit)¹</i>	rotation	ΔH
		gauche-droite	
		droite	

¹Rayer la mention inutile

TABLE 3 – Variations de hauteur

Annexes : types, méthodes et fonctions autorisées

AVL

- L'arbre vide est `None`
- L'arbre non vide est (une référence sur) un objet de la classe `AVL` avec 4 attributs : `key`, `left`, `right`, `bal`.

- `A` : classe `AVL`
- `A.key` : contenu du nœud racine
- `A.left` : le sous-arbre gauche
- `A.right` : le sous-arbre droit
- `A.bal` : déséquilibre du nœud racine

```
class AVL:
    def __init__(self, key, left, right, bal):
        self.key = key
        self.left = left
        self.right = right
        self.bal = bal
```

Fonctions et méthodes autorisées

Vous pouvez utiliser la méthode `append` et la fonction `len` sur les listes ainsi que la fonction `range`.

Les fonctions `min` et `max`, mais uniquement avec deux valeurs entières !

Aucun opérateur n'est autorisé sur les listes (`+`, `*`, `==` ...).

Vos fonctions

Vous pouvez écrire des fonctions 'intermédiaires' / 'supplémentaires', dans ce cas vous devez donner leurs spécifications : on doit savoir ce qu'elles font.

Dans tous les cas, la dernière fonction écrite doit être celle qui répond à la question.