

# Algorithmique

## Correction Contrôle n° 2 (C2)

INFO-SUP S2 – EPITA

2 mars 2020 - 10 : 00

### Solution 1 (Un peu de cours... – 4 points)

L'arbre général **A** étant le suivant :

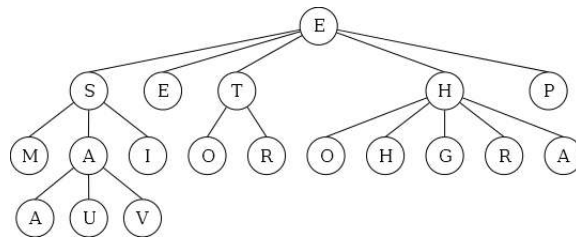


FIGURE 1 – Arbre général **A**

1. La taille de l'arbre **A** est : 19
2. La hauteur de l'arbre **A** est : 3
3. La longueur de cheminement interne de l'arbre **A** est : 5
4. La profondeur moyenne externe de l'arbre **A** est :  $29/14 \simeq 2.07$
5. La liste des sommets de l'arbre **A** rencontré en ordre suffixe est :  
{M, A, U, V, A, I, S, E, O, R, T, O, H, G, R, A, H, P, E}
6. La liste des nœuds de l'arbre **A** rencontré en ordre hiérarchique est :  
{E, S, E, T, H, P, M, A, I, O, R, O, H, G, R, A, A, U, V}

---

### Solution 2 (Carré magique – 4 points)

#### Spécifications :

La fonction `Siamese(n)` construit et retourne un carré magique d'ordre  $n$  ( $n$  est un entier supérieur à 2 impair).

```
1 def Siamese(n):
2     """
3     n natural, odd
4     """
5     S = matrix.init(n, n, 0)
6     (i, j) = (n - 1, n // 2)
7     for val in range(1, n*n + 1):
8         S[i][j] = val
9         if val % n == 0:
10            i = i - 1
11            if i == -1:
12                i = n-1
13        else:
14            (i, j) = ((i + 1) % n, (j + 1) % n)
15    return S
```

**Solution 3 (Sous-liste – 5 points)**

**Spécifications :**

La fonction `sub_line(M, L)` vérifie si la liste `L` est incluse dans une des lignes de la matrice `M` (supposée non vide).

```
1  def sub_line(M, L):
2      (lineM, colM) = (len(M), len(M[0]))
3      n = len(L)
4      if n > colM:
5          return False
6      else:
7          i = 0
8          ok = False
9          while i < lineM and not ok:
10             j = 0
11             while j < colM - n and not ok:
12                 k = 0
13                 while k < n and L[k] == M[i][j+k]:
14                     k += 1
15                 ok = (k == n)
16                 j += 1
17             i += 1
18         return ok
19
20 # two functions
21
22 def equalList(LM, L, start) :
23     (i, n) = (0, len(L))
24     while i < n and LM[start+i] == L[i] :
25         i += 1
26     return i == n
27
28 def sub_line2(M, L) :
29     (lb, cb, n) = (len(M), len(M[0]), len(L))
30     if n > cb :
31         return False
32     else:
33         i = 0
34         j = (cb - n) + 1
35         while i < lb and j > (cb-n) :
36             j = 0
37             while j <= (cb-n) and not equalList(M[i], L, j):
38                 j += 1
39             if j > (cb-n) :
40                 i += 1
41         return i < lb
```

**Solution 4 (Arbre partiellement ordonné – 3 points)**

**Spécifications :**

La fonction `priority(B)` vérifie si l'arbre binaire  $B$  (dont les clés sont des entiers strictement positifs) est partiellement ordonné.

```

1  def __test(B, p):
2      """
3      p: B's parent
4      """
5      if B == None:
6          return True
7      else:
8          if B.key < p:
9              return False
10             else:
11                 return __test(B.left, B.key) and __test(B.right, B.key)
12
13  def priority(B):
14      return __test(B, 0)
15
16
17
18  def priority2(B, p=0):
19      """
20      p: B's parent
21      """
22      if B == None:
23          return True
24      else:
25          if B.key < p:
26              return False
27          else:
28              return priority2(B.left, B.key) and priority2(B.right, B.key)

```

Version sans passer la clé du père en paramètre :

```

1  def __priority3(B):
2      """
3      B not empty
4      """
5      test = True
6      if B.left != None:
7          if B.key > B.left.key:
8              test = False
9          else:
10             test = __priority3(B.left)
11      if test and B.right != None:
12          if B.key > B.right.key:
13              test = False
14          else:
15             test = __priority3(B.right)
16      return test
17
18  def priority3(B):
19      return B == None or __priority3(B)

```

**Solution 5 (Largeur – 4 points)**

**Spécifications :**

La fonction `width(B)` calcule la largeur de l'arbre binaire `B`.

```

1  # with level change marks (None)
2
3  def width(B):
4      w_max = 0
5      if B:
6          q = queue.Queue()
7          q.enqueue(B)
8          q.enqueue(None)
9          w = 0
10         while not q.isempty():
11             B = q.dequeue()
12             if B == None:
13                 w_max = max(w, w_max)
14                 if not q.isempty():
15                     q.enqueue(None)
16                     w = 0
17             else:
18                 w = w + 1
19                 if B.left:
20                     q.enqueue(B.left)
21                 if B.right:
22                     q.enqueue(B.right)
23         return w_max
24
25
26 # another way to manage levels , with two queues.
27
28 def width2(B):
29     w_max = 0
30     if B != None:
31         q = queue.Queue() #current
32         q.enqueue(B)
33         q_next = queue.Queue() #next level
34         w = 0
35         while not q.isempty():
36             B = q.dequeue()
37             w = w + 1
38             if B.left != None:
39                 q_next.enqueue(B.left)
40             if B.right != None:
41                 q_next.enqueue(B.right)
42             if q.isempty():
43                 w_max = max(w, w_max)
44                 (q, q_next) = (q_next, q)
45                 w = 0
46         return w_max

```