

Correction S2 B4 ALM

Exercice 1 : inversion de matrice

Soit $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$.

On admet que A est inversible. Trouvez A^{-1} . Vous ferez apparaître tous les détails de vos calculs.

Soient $U = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $V = \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$. On sait que $AU = V \iff U = A^{-1}V$.

$$AU = V \iff \begin{cases} 2x + y + z = X \\ 2x - y + 2z = Y \\ -x + y - z = Z \end{cases} \iff \begin{cases} 2x + y + z = X \\ 4x + 3z = X + Y & (L_2 \leftarrow L_2 + L_1) \\ -3x - 2z = Z - X & (L_3 \leftarrow L_3 - L_1) \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} 2x + y + z = X \\ 4x + 3z = X + Y \\ z = 4(Z - X) + 3(X + Y) = -X + 3Y + 4Z & (L_3 \leftarrow 4L_3 + 3L_2) \end{cases}$$

Il suffit à présent de remonter le système :

$$AU = V \iff \begin{cases} y = X - 2x - z \\ 4x = 4X - 8Y - 12Z \\ z = -X + 3Y + 4Z \end{cases} \iff \begin{cases} y = Y + 2Z \\ x = X - 2Y - 3Z \\ z = -X + 3Y + 4Z \end{cases} \iff U = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & 4 \end{pmatrix} V$$

On en déduit que $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & 4 \end{pmatrix}$

Exercice 2 : application linéaire

On considère l'application linéaire $f : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ P & \mapsto (P(0), P'(-1)) \end{cases}$

1. Donner la matrice de f dans la base canonique $(1, X, X^2)$ au départ et la base canonique $((1, 0), (0, 1))$ à l'arrivée.

Notons \mathcal{B} la base canonique du départ et \mathcal{B}' celle de l'arrivée. On a $f(1) = (1, 0)$, $f(X) = (0, 1)$ et $f(X^2) = (0, -2)$.

Donc $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

2. Montrer proprement que la dimension du noyau de f est égale à 1.

$$\begin{aligned} \text{Ker}(f) &= \{a + bX + cX^2 \in \mathbb{R}_2[X], a + b \times 0 + c \times 0^2 = 0 \text{ et } 2c(-1) + b = 0\} \\ &= \{a + bX + cX^2 \in \mathbb{R}_2[X], a = 0 \text{ et } b = 2c\} \\ &= \{0 + 2cX + cX^2, c \in \mathbb{R}\} = \{c(2X + X^2), c \in \mathbb{R}\} \end{aligned}$$

On en déduit que $\text{Ker}(f) = \text{Vect}((2X + X^2))$. Ainsi, $(2X + X^2)$ engendre $\text{Ker}(f)$. Or $2X + X^2$ étant non nul, la famille $(2X + X^2)$ est libre. C'est donc une base de $\text{Ker}(f)$. Ainsi, $\dim(\text{Ker}(f)) = 1$.

3. Énoncer rigoureusement le théorème du rang et en déduire la dimension du noyau de f .

$f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X], \mathbb{R}^2)$ et $\mathbb{R}_2[X]$ est de dimension finie, d'où $\dim(\mathbb{R}_2[X]) = \dim(\text{Ker}(f)) + \dim(\text{Im}(f))$.

Ainsi, $\dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}_2[X]) - \dim(\text{Ker}(f)) = 3 - 1 = 2$.

4. f est-elle injective ? Justifier.

f n'est pas injective car $\dim(\text{Ker}(f)) = 1 \neq 0$ et donc $\text{Ker}(f) \neq \{0_{\mathbb{R}_2[X]}\}$.

5. f est-elle surjective ? Justifier.

On sait que $\text{Im}(f) \subset \mathbb{R}^2$. Or $\dim(\text{Im}(f)) = 2 = \dim(\mathbb{R}^2)$, d'où $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$. Ainsi, f est surjective.

Exercice 3 : changement de bases

On considère l'application linéaire $f : \begin{cases} \mathbb{R}^2 & \longrightarrow \mathbb{R}_1[X] \\ (a, b) & \longmapsto (-3a + 5b)X - 4a + 6b \end{cases}$.

1. Donner la matrice de f dans la base canonique de \mathbb{R}^2 au départ et la base canonique de $\mathbb{R}_1[X]$ à l'arrivée.

$f((1, 0)) = -3X - 4$ et $f((0, 1)) = 5X + 6$. Ainsi, la matrice cherchée est $A = \begin{pmatrix} -4 & 6 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}$.

2. Donner la matrice de f dans la base $\mathcal{B}_1 = ((1, 1), (2, 1))$ au départ et la base $\mathcal{B}_2 = (X + 1, X + 2)$ à l'arrivée.

$f((1, 1)) = 2X + 2 = 2(X + 1)$ et $f((2, 1)) = -X - 2 = -(X + 2)$. Ainsi, la matrice cherchée est $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$.

3. Sachant que la base d'arrivée est la base canonique de $\mathbb{R}_1[X]$, qu'a-t-on pris comme base de départ pour obtenir $B = \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ 2 & -3 \end{pmatrix}$ comme matrice de f dans ces bases ?

La deuxième colonne de la matrice correspond à la première colonne de A , ainsi le deuxième vecteur de la base cherchée est $(1, 0)$. De plus, on a vu dans la question précédente que $f((1, 1)) = 2 + 2X$. Donc la base cherchée est $((1, 1), (1, 0))$.

Exercice 4 : projection

On considère l'application linéaire $p : \begin{cases} \mathbb{R}^2 & \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) & \longmapsto (0, x + y) \end{cases}$.

On admet que : $\text{Ker}(p) = \text{Vect}((1, -1))$ et $\text{Im}(p) = \text{Vect}((0, 1))$.

1. Dans le quadrillage situé page suivante, dessiner \mathbb{R}^2 , $\text{Ker}(p)$ et $\text{Im}(p)$.

Cela revient à tracer les droites d'équations $y = -x$ et $x = 0$.

2. En quoi votre dessin montre-t-il que $\text{Ker}(p) \oplus \text{Im}(p) = \mathbb{R}^2$?

Le dessin indique de $\text{Ker}(p) \cap \text{Im}(p) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$.

Ainsi, $\dim(\text{Ker}(p)) + \dim(\text{Im}(p)) = \dim(\text{Ker}(p) + \text{Im}(p)) = 2$. Donc $\text{Ker}(p) + \text{Im}(p) = \mathbb{R}^2$.

3. Soit $u \in \mathbb{R}^2$. On sait alors que : $\exists! (u_1, u_2) \in \text{Ker}(p) \times \text{Im}(p)$ tel que $u = u_1 + u_2$.

Que vaut $p(u_1)$? Que vaut $p(u_2)$? En déduire $p(u)$ en fonction de u_1 et/ou u_2 .

Comme u_1 est dans le noyau de p , $p(u_1) = 0_{\mathbb{R}^2}$.

$u_2 \in \text{Im}(p)$ d'où $u_2 = \alpha(0, 1) = (0, \alpha)$ avec $\alpha \in \mathbb{R}$. Ainsi, $p(u_2) = (0, 0 + \alpha) = (0, \alpha) = u_2$.

Par conséquent, $p(u) = p(u_1) + p(u_2) = 0_{\mathbb{R}^2} + u_2 = u_2$.

4. Dessiner dans le quadrillage, $u = (-1, -2)$. Graphiquement trouver $p(u)$ en faisant apparaître tous les traits de construction.

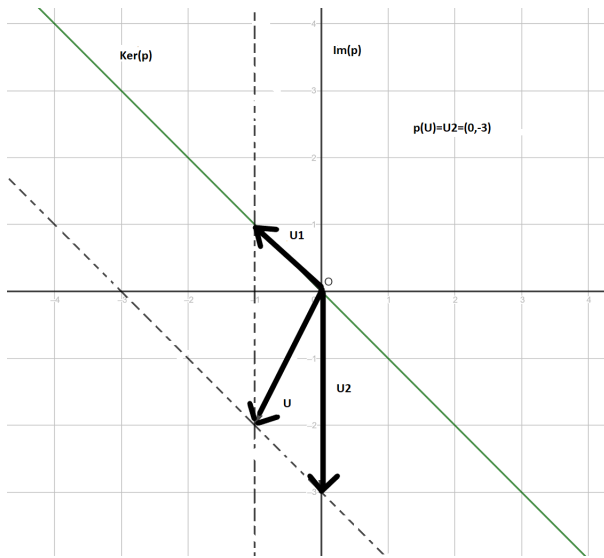
5. Vérifier que $p \circ p = p$.

Soit $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$. On a $p \circ p(u) = p(p(u)) = p((0, x + y)) = (0, 0 + x + y) = (0, x + y) = p(u)$.

Donc, $\forall u \in \mathbb{R}^2$, $p \circ p(u) = p(u)$, c'est-à-dire $p \circ p = p$.

6. On admet que $\mathcal{B} = ((1, -1), (0, 1))$ est une base de \mathbb{R}^2 . Déterminer la matrice de p dans cette base au départ et à l'arrivée.

$p((1, -1)) = (0, 0)$ et $p((0, 1)) = (0, 1)$. Donc, la matrice cherchée est $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.



Exercice 5 : matrices

les deux questions sont indépendantes.

1. Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X])$ dont la matrice dans la base canonique $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ au départ et à l'arrivée est

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

- (a) Soit $P = -3 + 2X - 4X^2$. Trouver U la matrice colonne formée des coordonnées de P dans la base canonique \mathcal{B} .

$$U = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix}$$

- (b) En vous aidant d'un produit matriciel, calculer $f(P)$.

$$AU = \begin{pmatrix} -13 \\ -12 \\ -3 \end{pmatrix}. \text{ Ainsi, } f(P) = -13 - 12X - 3X^2.$$

2. Dans \mathbb{R}^3 , on considère la base canonique $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ et la base $\mathcal{B}' = (u_1 = (2, 0, 0), u_2 = (-3, 1, 0), u_3 = (16, 8, 1))$.

Pour $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, on note X la matrice colonne formée des coordonnées de u dans la base \mathcal{B} et X' la matrice colonne formée des coordonnées de u dans la base \mathcal{B}'

- (a) Écrire la matrice de passage P de \mathcal{B} vers \mathcal{B}' .

$$P = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 16 \\ 0 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- (b) Soit $u \in \mathbb{R}^3$ tel que $u = 2u_1 + 3u_2 - 4u_3$. Entre X et X' , laquelle est-elle immédiate à donner ? Donner la et trouver l'autre **via un calcul matriciel**. Vérifier ensuite votre calcul « à la main ».

L'énoncé donne $X' = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}$. On sait alors que $X = PX'$.

$$\text{D'où } X = \begin{pmatrix} 2 \times 2 - 3 \times 3 + 16 \times (-4) \\ 1 \times 3 + 8 \times (-4) \\ 1 \times (-4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -69 \\ -29 \\ -4 \end{pmatrix}$$

Vérification : $u = 2u_1 + 3u_2 - 4u_3 = 2(2, 0, 0) + 3(-3, 1, 0) - 4(16, 8, 1) = (4 - 9 - 64, 3 - 32, -4) = (-69, -29, -4)$.