

## Correction Partiel S2

### Exercice 1 : familles de vecteurs

Les questions 1. et 2. sont indépendantes.

1. Dans  $E = \mathbb{R}_2[X]$ , on considère la famille  $\mathcal{B} = (2, X - 3, (X + 4)^2)$ .

(a) Montrer proprement que  $\mathcal{B}$  est une base de  $E$ .

Soit  $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$  tel que  $\alpha \cdot 2 + \beta(X - 3) + \gamma(X + 4)^2 = 0_E$ .

En développant, on obtient :  $2\alpha - 3\beta + 16\gamma + (\beta + 8\gamma)X + \gamma X^2 = 0_E$ . On en déduit le système : 
$$\begin{cases} 2\alpha - 3\beta + 16\gamma & = & 0 \\ \beta + 8\gamma & = & 0 \\ \gamma & = & 0 \end{cases}$$

Ainsi,  $\alpha = \beta = \gamma = 0$  et on en déduit que  $\mathcal{B}$  est une famille libre.

Comme  $\text{Card}(\mathcal{B}) = 3 = \dim(E)$ , on conclut que  $\mathcal{B}$  est une base de  $E$ .

(b) Soit  $A = -3X^2 - 25X - 39 \in E$ . Trouver les coordonnées de  $A$  dans  $\mathcal{B}$ .

On cherche  $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$  tel que  $\alpha \cdot 2 + \beta(X - 3) + \gamma(X + 4)^2 = A$ .

Par identification, on doit résoudre : 
$$\begin{cases} 2\alpha - 3\beta + 16\gamma & = & -39 \\ \beta + 8\gamma & = & -25 \\ \gamma & = & -3 \end{cases}$$

On trouve  $\gamma = -3$ ,  $\beta = -1$  et  $\alpha = 3$ . Ainsi, les coordonnées de  $A$  dans la base  $\mathcal{B}$  sont 3, -1 et -3.

2. Dans  $E = \mathbb{R}^4$ , on considère la famille  $\mathcal{F}_1 = (u_1, u_2, u_3, u_4)$  formée par 4 vecteurs de  $E$ . On suppose de plus que  $\mathcal{F}_1$  est une famille libre de  $E$ .

(a) La famille  $\mathcal{F}_2 = (u_1, 2u_2, u_3)$  est-elle une famille libre de  $E$  ? Justifier.

Soit  $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$  tels que  $\alpha u_1 + \beta \cdot 2u_2 + \gamma u_3 = 0_{\mathbb{R}^4}$ .

Cela revient à  $\alpha u_1 + 2\beta u_2 + \gamma u_3 + 0u_4 = 0_{\mathbb{R}^4}$ . Comme la famille  $\mathcal{F}_1$  est libre, on en déduit que  $\alpha = 2\beta = \gamma = 0$  ce qui donne  $\alpha = \beta = \gamma = 0$ . Donc la famille  $\mathcal{F}_2$  est libre.

(b) La famille  $\mathcal{F}_3 = (u_1 + 2u_2, 2u_1 - u_2, 3u_1 + u_2, u_4)$  est-elle une famille libre de  $E$  ? Justifier.

On a  $(u_1 + 2u_2) + (2u_1 - u_2) - (3u_1 + u_2) + 0u_4 = 0_{\mathbb{R}^4}$ . Donc, la famille  $\mathcal{F}_3$  est liée.

(c) Parmi les familles  $\mathcal{F}_1, \mathcal{F}_2$  et  $\mathcal{F}_3$ , la(les)quelle(s) forme(nt) une base de  $\mathbb{R}^4$  ? Justifier pour chaque famille.

- On a  $\mathcal{F}_1$  libre et  $\text{Card}(\mathcal{F}_1) = 4 = \dim(\mathbb{R}^4)$ . Donc  $\mathcal{F}_1$  est une base de  $\mathbb{R}^4$ .
- $\text{Card}(\mathcal{F}_2) = 3 < \dim(\mathbb{R}^4)$ . Donc  $\mathcal{F}_2$  n'est pas une base de  $\mathbb{R}^4$ .
- La famille  $\mathcal{F}_3$  n'est pas libre. Elle ne peut pas être une base de  $\mathbb{R}^4$ .

### Exercice 2 : sev de dimension finie

Dans  $\mathbb{R}^3$ , on considère les deux sous-espaces vectoriels suivants :

$$F = \text{Vect}((1, 1, -1)) \text{ et } G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, 2x + y - z = 0\}$$

1. Trouver une base de  $F$  ainsi que sa dimension. Vous justifierez soigneusement votre réponse.

Le vecteur  $(1, 1, -1)$  forme une famille génératrice de  $F$ . Comme ce vecteur n'est pas nul, il forme une famille libre. C'est donc une base de  $F$  et  $\dim(F) = 1$ .

2. Trouver une base de  $G$  ainsi que sa dimension. Vous justifierez soigneusement votre réponse.

$G = \{(x, y, 2x + y), (x, y) \in \mathbb{R}^2\} = \{x(1, 0, 2) + y(0, 1, 1), (x, y) \in \mathbb{R}^2\} = \text{Vect}(u, v)$  en posant  $u = (1, 0, 2)$  et  $v = (0, 1, 1)$ . On en déduit que  $(u, v)$  est une famille génératrice de  $G$ . Comme  $u$  et  $v$  ne sont pas colinéaires, cette famille est aussi libre. C'est donc une base de  $G$  et  $\dim(G) = 2$

3. Que représentent géométriquement  $F$  et  $G$  ?

$F$  est une droite vectorielle et  $G$  est un plan vectoriel.

4. Trouver  $F \cap G$ .

Soit  $u \in F \cap G$ . On a  $u \in F$  et  $u \in G$ . Comme  $u \in F$ , on a  $u = (\alpha, \alpha, -\alpha)$  avec  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Or  $u \in G$ , d'où  $2\alpha + \alpha - (-\alpha) = 0$  ce qui donne  $\alpha = 0$ . Ainsi,  $u = 0_{\mathbb{R}^3}$ . On a montré que  $F \cap G \subset \{0_{\mathbb{R}^3}\}$ . Comme l'inclusion inverse est vraie (car  $F \cap G$  est un sev de  $\mathbb{R}^3$ ), on a donc  $F \cap G = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$

5. Démontrer que  $F \oplus G = \mathbb{R}^3$ .

• On sait que  $F + G \subset \mathbb{R}^3$ . De plus

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G) = 1 + 2 - 0 = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$$

On en déduit que  $F + G = \mathbb{R}^3$

•  $F + G = \mathbb{R}^3$  et  $F \cap G = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$ . Donc,  $F \oplus G = \mathbb{R}^3$

### Exercice 3 : application linéaire 1

Dans cet exercice, la question 1. est indépendante des autres questions.

Soit l'application linéaire  $f : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ P = aX^2 + bX + c & \longmapsto (a + c, a + 2b + 3c) \end{cases}$

1. (a) Donner la définition de  $\text{Ker}(f)$  adaptée à ce contexte. Écrire  $\text{Ker}(f)$  sous forme de Vect et justifier soigneusement que  $\dim(\text{Ker}(f)) = 1$ .

$$\text{Ker}(f) = \{aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X], a + c = 0 \text{ et } a + 2b + 3c = 0\} = \{aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X], c = -a \text{ et } a = b\}$$

$$\text{D'où } \text{Ker}(f) = \{aX^2 + aX - a, a \in \mathbb{R}\} = \{a(X^2 + X - 1), a \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}(X^2 + X - 1).$$

La famille  $(X^2 + X - 1)$  engendre le noyau de  $f$ . Comme elle est composée d'un vecteur non nul, c'est aussi une famille libre. Donc,  $(X^2 + X - 1)$  est une base de  $\text{Ker}(f)$  et  $\dim(\text{Ker}(f)) = 1$ .

(b) Quelle est la dimension de l'image de  $f$  ? Justifier.

$$\text{Par le théorème du rang, } \dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}_2[X]) - \dim(\text{Ker}(f)) = 3 - 1 = 2.$$

(c) Déterminer  $\text{Im}(f)$ .

On sait que  $\text{Im}(f) \subset \mathbb{R}^2$ . Or par la question précédente,  $\dim(\text{Im}(f)) = 2 = \dim(\mathbb{R}^2)$ . On en déduit que  $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$ .

(d)  $f$  est-elle injective ? surjective ? Justifier.

- $f$  n'est pas injective car  $\text{Ker}(f) \neq \{0_{\mathbb{R}_2[X]}\}$ .
- $f$  est surjective car  $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$ .

2. Donner la matrice de  $f$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  au départ et la base canonique de  $\mathbb{R}^2$  à l'arrivée. (Attention à l'ordre des vecteurs dans les bases...)

Pour  $a = b = 0$  et  $c = 1$ , on a  $f(1) = (1, 3)$ .

Pour  $a = c = 0$  et  $b = 1$ , on a  $f(X) = (0, 2)$ .

Pour  $c = b = 0$  et  $a = 1$ , on a  $f(X^2) = (1, 1)$ .

La matrice cherchée est donc  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ .

3. Donner la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B} = (1, X + 1, (2X - 3)^2)$  de  $\mathbb{R}_2[X]$  au départ et la base canonique de  $\mathbb{R}^2$  à l'arrivée.  $f(X + 1) = (1, 5)$  et  $f((2X - 3)^2) = f(4X^2 - 12X + 9) = (13, 7)$ . La matrice cherchée est donc  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 13 \\ 3 & 5 & 7 \end{pmatrix}$ .

4. Proposer une base  $\mathcal{B}'$  de  $\mathbb{R}^2$  telle que la matrice de  $f$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  au départ et la base  $\mathcal{B}'$  à l'arrivée soit  $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ . Il n'est pas la peine de justifier que  $\mathcal{B}'$  est une base de  $\mathbb{R}^2$ .

Prenons  $\mathcal{B}' = ((1, 3), (0, 2))$ . On a  $f(X^2) = (1, 1) = 1(1, 3) - 1(0, 2)$ . Cela donne la matrice désirée.

## Exercice 4 : Inversion de matrice

Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  tel que la matrice de  $f$  dans la base canonique au départ et à l'arrivée est  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$

1. Inverser la matrice  $A$ . Vous ferez apparaître clairement les opérations sur les lignes que vous effectuerez.

Soient  $U = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  et  $V = \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$ . On sait que  $AU = V \iff U = A^{-1}V$ .

Or  $AU = V \iff \begin{cases} x - y + z = X \\ x + y - 2z = Y \\ -2x + y - z = Z \end{cases} \iff \begin{cases} x - y + z = X \\ 2x - z = X + Y \\ -x = Z + X \end{cases}$  en remplaçant  $L_2$  par  $L_2 + L_1$  et  $L_3$  par  $L_3 + L_1$ . Il suffit alors de remonter ce système. On obtient

$$AU = V \iff \begin{cases} y = -5X - Y - 3Z \\ z = -3X - Y - 2Z \\ x = -X - Z \end{cases} \iff U = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ -5 & -1 & -3 \\ -3 & -1 & -2 \end{pmatrix} V$$

On en déduit que  $A^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ -5 & -1 & -3 \\ -3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$

2. Donner l'expression de  $f^{-1}$ .

$$f^{-1} : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \longmapsto (-x - z, -5x - y - 3z, -3x - y - 2z) \end{cases}$$

## Exercice 5 : changements de bases

Dans cet exercice, les questions 1. et 2. sont indépendantes.

1. Dans  $\mathbb{R}^2$ , on note  $\mathcal{B}_1 = ((1, 0), (0, 1))$  la base canonique et  $\mathcal{B}_2 = ((1, 1), (1, 2))$  une autre base.

Soit  $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$ . On note  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  la matrice colonne formée des coordonnées de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}_1$  et

$X' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  celle formée des coordonnées de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}_2$ .

- (a) On suppose  $X'$  connu. En écrivant  $u$  comme combinaison linéaire de vecteurs de  $\mathcal{B}_2$ , trouver une relation matricielle qui donne  $X$  en fonction de  $X'$ . En déduire aussi la relation matricielle qui donne  $X'$  en fonction de  $X$ .

On a  $u = x'(1, 1) + y'(1, 2) = (x' + y', x' + 2y') = (x' + y')(1, 0) + (x' + 2y')(0, 1)$ . Or  $u = x(1, 0) + y(0, 1)$ . Ainsi, par unicité des coordonnées dans une base,  $\begin{cases} x = x' + y' \\ y = x' + 2y' \end{cases}$ , ce qui revient à

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

Ainsi,  $X = PX'$  avec  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ . De là, on obtient aussi  $X' = P^{-1}X$ .

- (b) Application : prenons  $u = (4, -5) \in \mathbb{R}^2$ . Trouver  $X$  et trouver  $X'$ .

• On a  $X = \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \end{pmatrix}$ .

• Pour trouver  $X'$ , on calcule d'abord  $P^{-1}$ . On trouve facilement  $P^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

Ainsi,  $X' = P^{-1}X = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 \\ -9 \end{pmatrix}$ .

2. Cette question est une adaptation de la démonstration de cours que vous deviez connaître.

Considérons

–  $E = \mathbb{R}_2[X]$  et  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  une base de  $E$ .

–  $F = \mathbb{R}^2$  et  $\mathcal{B}' = (\varepsilon_1, \varepsilon_2)$  une base de  $F$ .

–  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  dont la matrice dans la base  $\mathcal{B}$  au départ et  $\mathcal{B}'$  à l'arrivée est  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{R})$ .

– Soit  $Q \in E$ . On note  $X = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix}$  la matrice colonne formée des coordonnées de  $Q$  dans la base  $\mathcal{B}$  et  $Y$  la matrice colonne formée des coordonnées de  $f(Q)$  dans la base  $\mathcal{B}'$

(a) Écrire  $f(e_1)$ ,  $f(e_2)$  et  $f(e_3)$  en fonction de  $\varepsilon_1$ ,  $\varepsilon_2$  et des coefficients de la matrice  $A$ .

• Par définition de la matrice d'une application linéaire, on a  $f(e_1) = a_{1,1}\varepsilon_1 + a_{2,1}\varepsilon_2$ .

• De même :  $f(e_2) = a_{1,2}\varepsilon_1 + a_{2,2}\varepsilon_2$  et  $f(e_3) = a_{1,3}\varepsilon_1 + a_{2,3}\varepsilon_2$ .

(b) En déduire  $f(Q)$  comme combinaison linéaire de  $\varepsilon_1$  et  $\varepsilon_2$ .

On a  $Q = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \lambda_3 e_3$ .

D'où, par linéarité de  $f$ ,

$$\begin{aligned} f(Q) &= \lambda_1 f(e_1) + \lambda_2 f(e_2) + \lambda_3 f(e_3) \\ &= \lambda_1 (a_{1,1}\varepsilon_1 + a_{2,1}\varepsilon_2) + \lambda_2 (a_{1,2}\varepsilon_1 + a_{2,2}\varepsilon_2) + \lambda_3 (a_{1,3}\varepsilon_1 + a_{2,3}\varepsilon_2) \\ &= (\lambda_1 a_{1,1} + \lambda_2 a_{1,2} + \lambda_3 a_{1,3})\varepsilon_1 + (\lambda_1 a_{2,1} + \lambda_2 a_{2,2} + \lambda_3 a_{2,3})\varepsilon_2 \end{aligned}$$

(c) En déduire alors la formule matricielle qui donne  $Y$  en fonction de  $A$  et de  $X$ .

De la question précédente, on en déduit que

$$Y = \begin{pmatrix} \lambda_1 a_{1,1} + \lambda_2 a_{1,2} + \lambda_3 a_{1,3} \\ \lambda_1 a_{2,1} + \lambda_2 a_{2,2} + \lambda_3 a_{2,3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} \text{ donc } Y = AX$$

(d) Application : Prenons  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$  et  $\mathcal{B}' = ((1, 1), (2, 1))$  et  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$  (même contexte que précédemment).

Trouver les réels  $x$  et  $y$  tels que  $f(1 + 4X - 4X^2) = (x, y)$ .

Posons  $Q = 1 + 4X - 4X^2$ . On a  $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix}$ . Ainsi,  $Y = AX = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

D'où,  $f(Q) = -3(1, 1) + 0(2, 1) = (-3, -3)$ . On a donc  $x = y = -3$ .

## Exercice 6 : exemple d'application linéaire

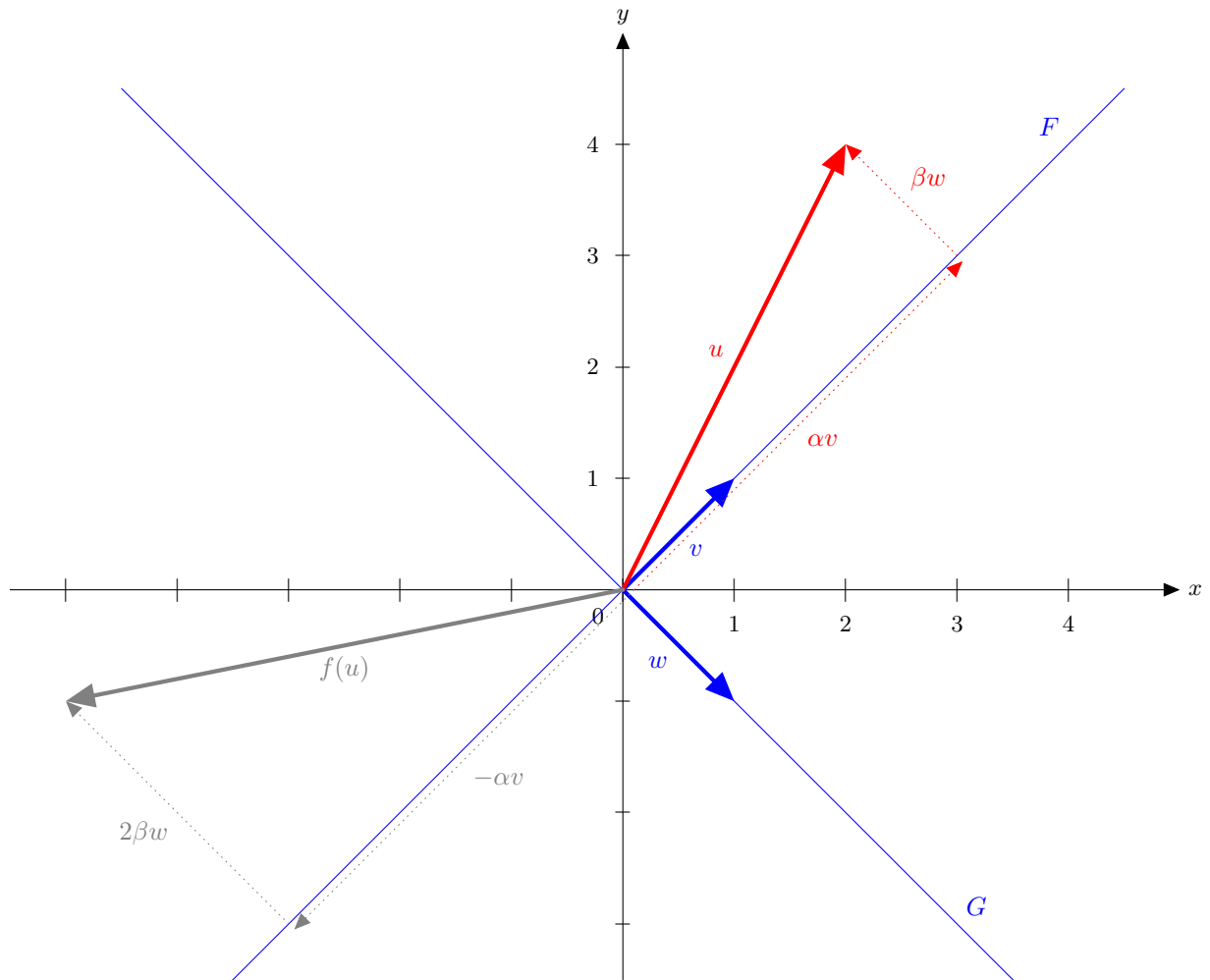
Dans  $\mathbb{R}^2$ , soient  $F = \text{Vect}((1, 1))$  et  $G = \text{Vect}((1, -1))$ . On admet que  $F \oplus G = \mathbb{R}^2$  et que  $\mathcal{B} = (v = (1, 1), w = (1, -1))$  est une base de  $\mathbb{R}^2$ .

Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2)$  dont la matrice dans la base  $\mathcal{B}$  au départ et à l'arrivée est  $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ .

1. Soit  $u \in \mathbb{R}^2$ . On sait alors qu'il existe un unique couple  $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$  tel que  $u = \alpha v + \beta w$ . Donner  $f(u)$  en fonction de  $v$ ,  $w$ ,  $\alpha$  et  $\beta$ .

Par linéarité de  $f$  et par définition de la matrice  $A$ , on a  $f(u) = f(\alpha v + \beta w) = \alpha f(v) + \beta f(w) = \alpha(-v) + \beta(2w) = -\alpha v + 2\beta w$ .

2. Dessiner ci-dessous,  $F$ ,  $G$ ,  $v$ ,  $w$  et  $u = (2, 4)$ . Graphiquement trouver  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $f(u)$  en faisant apparaître tous les traits de construction.



On trouve  $\alpha = 3$ ,  $\beta = -1$ , c'est-à-dire  $u = 3(1, 1) - (1, -1)$ .

Puis  $f(u) = -3(1, 1) - 2(1, -1) = (-5, -1)$ .