

Correction Partiel S2 2022

Exercice 1

1. Rappeler les développements limités en 0 à l'ordre 4 de e^u , $\cos(u)$, $\sin(u)$, $\ln(1+u)$ et $\sqrt{1+u}$.

$$e^u = 1 + u + \frac{u^2}{2!} + \frac{u^3}{3!} + \frac{u^4}{4!} + o(u^4)$$

$$\cos(u) = 1 - \frac{u^2}{2!} + \frac{u^4}{4!} + o(u^4)$$

$$\sin(u) = u - \frac{u^3}{3!} + o(u^4)$$

$$\ln(1+u) = u - \frac{u^2}{2} + \frac{u^3}{3} - \frac{u^4}{4} + o(u^4)$$

$$\sqrt{1+u} = 1 + \frac{u}{2} - \frac{u^2}{8} + \frac{u^3}{16} - \frac{5u^4}{128} + o(u^4)$$

2. Donner le développement limité en 0 à l'ordre 4 de $f(x) = \ln(1-2x) \sin\left(\frac{x}{2}\right)$.

$$f(x) = \left(-2x - 2x^2 - \frac{8}{3}x^3 - 4x^4 + o(x^4)\right) \left(\frac{x}{2} - \frac{x^3}{48} + o(x^4)\right) = -x^2 + \frac{x^4}{24} - x^3 - \frac{4x^4}{3} + o(x^4) = -x^2 - x^3 - \frac{31x^4}{24} + o(x^4)$$

3. Donner le développement limité en 0 à l'ordre 4 de $g(x) = \sqrt{1 + \cos(2x)}$.

On a

$$g(x) = \sqrt{1 + 1 - 2x^2 + \frac{2x^4}{3} + o(x^4)} = \sqrt{2 \left(1 - x^2 + \frac{x^4}{3} + o(x^4)\right)} = \sqrt{2} \times \sqrt{1 - x^2 + \frac{x^4}{3} + o(x^4)}$$

Posons $u = -x^2 + \frac{x^4}{3} + o(x^4)$. Ainsi, $u^2 = x^4 + o(x^4)$. D'où

$$f(x) = \sqrt{2} \times \left(1 - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{6} - \frac{x^4}{8} + o(x^4)\right) = \sqrt{2} \times \left(1 - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{24} + o(x^4)\right) = \sqrt{2} - \frac{\sqrt{2}x^2}{2} + \frac{\sqrt{2}x^4}{24} + o(x^4)$$

Exercice 2

1. Calculer $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos(2x^2) - 1}{e^x - e^{-x} - 2x}$

• $N(x) = \cos(2x^2) - 1 = -2x^4 + o(x^4)$. Ainsi, $N(x) \sim -2x^4$ au voisinage de 0.

• $D(x) = e^x - e^{-x} - 2x = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{6} + o(x^3) - \left(1 - x + \frac{x^2}{2} - \frac{x^3}{6} + o(x^3)\right) - 2x = \frac{x^3}{3} + o(x^3)$. D'où, en 0, $D(x) \sim \frac{x^3}{3}$.

• Par conséquent, $\frac{N(x)}{D(x)} \sim \frac{-2x^4}{\frac{x^3}{3}} = -6x \xrightarrow{x \rightarrow 0} 0$. Donc $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos(2x^2) - 1}{e^x - e^{-x} - 2x} = 0$.

2. Calculer $\lim_{x \rightarrow +\infty} x^2 \left(e^{\frac{1}{x^2}} - \cos\left(\frac{1}{x}\right) \right)$.

On a $x^2 \left(e^{\frac{1}{x^2}} - \cos\left(\frac{1}{x}\right) \right) = x^2 \left(1 + \frac{1}{x^2} + o\left(\frac{1}{x^2}\right) - \left(1 - \frac{1}{2x^2} + o\left(\frac{1}{x^2}\right) \right) \right) = x^2 \left(\frac{3}{2x^2} + o\left(\frac{1}{x^2}\right) \right) = \frac{3}{2} + o(1)$.

Donc $\lim_{x \rightarrow +\infty} x^2 \left(e^{\frac{1}{x^2}} - \cos\left(\frac{1}{x}\right) \right) = \frac{3}{2}$.

Exercice 3

On considère l'endomorphisme f de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique au départ et à l'arrivée est $A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 4 & 3 & 5 \\ -1 & -2 & -2 \end{pmatrix}$.

1. Inverser A .

Soient $U = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $V = \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$ deux vecteurs colonnes de \mathbb{R}^3 .

On a

$$AU = V \iff \begin{cases} 2x + 2y + 3z = X \\ 4x + 3y + 5z = Y \\ -x - 2y - 2z = Z \end{cases}$$

En faisant $L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1$ et $L_3 \leftarrow 2L_3 + L_1$, le système est équivalent à

$$\begin{cases} 2x + 2y + 3z = X \\ -y - z = Y - 2X \\ -2y - z = 2Z + X \end{cases}$$

Puis, on effectue $L_3 \leftarrow L_2 - L_3$. On obtient alors

$$AU = V \iff \begin{cases} 2x + 2y + 3z = X \\ -y - z = Y - 2X \\ y = -3X + Y - 2Z \end{cases}$$

Le système étant échelonné, il suffit maintenant de le remonter. On a alors

$$AU = V \iff \begin{cases} x = -4X + 2Y - Z \\ y = -3X + Y - 2Z \\ z = 5X - 2Y + 2Z \end{cases} \iff U = \begin{pmatrix} -4 & 2 & -1 \\ -3 & 1 & -2 \\ 5 & -2 & 2 \end{pmatrix} V \iff U = A^{-1}V$$

Ainsi, $A^{-1} = \begin{pmatrix} -4 & 2 & -1 \\ -3 & 1 & -2 \\ 5 & -2 & 2 \end{pmatrix}$. Il faut penser à faire une vérification au brouillon!!

2. L'endomorphisme f est-il bijectif? Justifier. Si oui, donner l'expression de f^{-1} .

Puisque A est la matrice de f dans la base canonique au départ et à l'arrivée et que A est inversible, on en déduit que f est bijective. Ainsi, A^{-1} est la matrice de f^{-1} dans la base canonique au départ et à l'arrivée. Du coup,

$$f^{-1} : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \longmapsto (-4x + 2y - z, -3x + y - 2z, 5x - 2y + 2z) \end{cases}$$

3. Imaginons que A corresponde aussi à la matrice de $g \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X], \mathbb{R}^3)$ dans les bases canoniques au départ et à l'arrivée. Quelle est l'expression de g ? Justifier brièvement.

Les colonnes de A donnent $g(1) = (2, 4, -1)$, $g(X) = (2, 3, -2)$ et $g(X^2) = (3, 5, -2)$.

Ainsi, pour tout $P = aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X]$, $g(P) = ag(X^2) + bg(X) + cg(1)$ par linéarité de g . Cela donne :

$g(P) = (3a + 2b + 2c, 5a + 3b + 4c, -2a - 2b - c)$. Par conséquent

$$g : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ aX^2 + bX + c & \longmapsto (3a + 2b + 2c, 5a + 3b + 4c, -2a - 2b - c) \end{cases}$$

Exercice 4

Dans cet exercice, les deux questions sont indépendantes.

1. On se place dans $E = \mathbb{R}_2[X]$ et on considère les familles suivantes :

$$\mathcal{F}_1 = (P_1 = 1, P_2 = X^2 + X, P_3 = -X^2 - X - 2) \quad \text{et} \quad \mathcal{F}_2 = (Q_1 = 1, Q_2 = X^2 + X + 1, Q_3 = X^2 - X)$$

Ces familles sont-elles des bases de E ? Justifiez rigoureusement votre réponse. Si oui, donner les coordonnées de $P = -X^2 + 7X + 5$ dans la(les) base(s) trouvée(s).

- On a $-P_2 - 2P_1 = P_3$ ainsi \mathcal{F}_1 est liée et ce n'est pas une base de E .
- Soit $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$ tel que $\alpha Q_1 + \beta Q_2 + \gamma Q_3 = 0_E$. On a en développant, $\alpha + \beta + (\beta - \gamma)X + (\beta + \gamma)X^2 = 0_E$. D'où

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \beta - \gamma = 0 \\ \beta + \gamma = 0 \end{cases} . \text{ Cela donne } \alpha = \beta = \gamma = 0.$$

On en déduit que \mathcal{F}_2 est une famille libre. Comme $\text{Card}(\mathcal{F}_2) = 3 = \dim(E)$, on conclut que \mathcal{F}_2 est une base de E .

- Soit $P = -X^2 + 7X + 5 \in E$. On cherche $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$ tel que $P = \alpha Q_1 + \beta Q_2 + \gamma Q_3$. En se servant du système précédent, on résout $\begin{cases} \alpha + \beta = 5 \\ \beta - \gamma = 7 \\ \beta + \gamma = -1 \end{cases}$, ce qui donne $\alpha = 2, \beta = 3$ et $\gamma = -4$.

En conclusion, les coordonnées de P dans la base \mathcal{F}_2 sont $(2, 3, -4)$.

2. On se place dans \mathbb{R}^3 . Soient les vecteurs $u = (2, 3, -1)$ et $v = (1, -1, -2)$.

- (a) La famille (u, v) est-elle une base de $G = \text{Vect}(u, v)$? Justifier.

(u, v) est par définition une famille génératrice de G . Comme u et v ne sont pas colinéaires, la famille (u, v) est libre. C'est donc une base de G .

- (b) Trouver $a \in \mathbb{R}$ tel que $w = (-15, 5, a) \in G$.

On cherche $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$ tel que $w = \alpha u + \beta v$, ce qui revient à $(-15, 5, a) = (2\alpha + \beta, 3\alpha - \beta, -\alpha - 2\beta)$. On doit donc

$$\text{résoudre le système } \begin{cases} 2\alpha + \beta = -15 \\ 3\alpha - \beta = 5 \\ -\alpha - 2\beta = a \end{cases}$$

Les deux premières équations donnent $\alpha = -2$ et $\beta = -11$. Ainsi, la dernière équation donne $a = 24$.

Exercice 5

On considère l'application linéaire $f : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ P & \longmapsto & (P(0), P'(1)) \end{cases}$

1. Trouver une base du noyau de f . En déduire sa dimension.

$$\begin{aligned} \text{Ker}(f) &= \{P = aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X], P(0) = P'(1) = 0\} \\ &= \{aX^2 + bX + c, c = 0, 2a + b = 0\} \\ &= \{aX^2 - 2aX, a \in \mathbb{R}\} \\ &= \{a(X^2 - 2X), a \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}(X^2 - 2X) \end{aligned}$$

D'où la famille $(X^2 - 2X)$ est génératrice de $\text{Ker}(f)$. Ce vecteur étant non nul, il forme une famille libre. $(X^2 - 2X)$ est donc une base de $\text{Ker}(f)$. On a $\dim(\text{Ker}(f)) = 1$.

2. Énoncer en toute généralité le théorème du rang. En déduire la dimension de l'image de f dans notre cas.

- Soient E et F deux \mathbb{R} -espaces vectoriels avec E de dimension finie. Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. On a

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(f)) + \dim(\text{Im}(f))$$

- Par ce théorème, on a $\dim(\text{Im}(f)) = 3 - 1 = 2$.

3. f est-elle injective ? f est-elle surjective ? Justifier.

- Comme $\text{Ker}(f) \neq \{0_{\mathbb{R}^2[X]}\}$, f n'est pas injective.
- Comme $\dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}^2) = 2$ et $\text{Im}(f) \subset \mathbb{R}^2$, on a $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$, ce qui signifie que f est surjective.

4. Donner la matrice de f dans les bases canoniques au départ et à l'arrivée.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

5. Donner la matrice de f dans la base canonique au départ et la base $((2,1), (-1,-1))$ à l'arrivée.

On a $f(1) = (1,0) = 1(2,1) + 1(-1,-1)$, $f(X) = (0,1) = -1(2,1) - 2(-1,-1)$ et $f(X^2) = (0,2) = -2(2,1) - 4(-1,-1)$.

On en déduit que la matrice cherchée est $\begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 1 & -2 & -4 \end{pmatrix}$

Exercice 6

Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ dont la matrice dans la base canonique au départ et à l'arrivée est $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$.

On note C_1, C_2 et C_3 les trois vecteurs colonnes de A .

1. La famille (C_1, C_2, C_3) est-elle libre ? Sinon, en extraire une famille libre maximale.

- On a $C_3 = C_1 + C_2$ d'où la famille (C_1, C_2, C_3) est liée.
- Éliminons C_3 . Comme C_1 et C_2 ne sont pas colinéaires, ils forment une famille libre. (C_1, C_2) est une famille libre maximale.

2. En déduire une base \mathcal{B}_1 de $\text{Im}(f)$ et une base \mathcal{B}_2 de $\text{Ker}(f)$. Donner leur dimension.

- On sait que $\text{Im}(f) = \text{Vect}((C_1, C_2, C_3)) = \text{Vect}((C_1, C_2))$. Ainsi, (C_1, C_2) est génératrice et libre (par 1.) de $\text{Im}(f)$, c'est donc une base. On a donc $\dim(\text{Im}(f)) = 2$.
- Par le théorème du rang, $\dim(\text{Ker}(f)) = 3 - 2 = 1$.

Comme $C_1 + C_2 - C_3 = 0_{\mathbb{R}^3}$, on en déduit que $(1,0,0) + (0,1,0) - (0,0,1) = (1,1,-1) \in \text{Ker}(f)$. Comme $(1,1,-1) \neq 0_{\mathbb{R}^3}$, il forme une famille libre de cardinal 1 dans $\text{Ker}(f)$ qui est de dimension 1. C'est donc une base de $\text{Ker}(f)$.

3. Montrer que $\text{Im}(f) \oplus \text{Ker}(f) = \mathbb{R}^3$. On crée alors la base \mathcal{B} de \mathbb{R}^3 en réunissant les vecteurs de \mathcal{B}_1 et de \mathcal{B}_2 .

- Soit $u \in \text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f)$. On a $u \in \text{Im}(f)$ et $u \in \text{Ker}(f)$. Ainsi, $\exists (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$ tel que $u = \alpha C_1 + \beta C_2 = (\alpha + \beta, 2\beta, -\beta)$ et $u = \gamma(1,1,-1) = (\gamma, \gamma, -\gamma)$. Par conséquent, on a $\alpha + \beta = \gamma$, $2\beta = \gamma$ et $-\beta = \gamma$. Cela donne $\alpha = \beta = \gamma = 0$. Donc $u = 0_{\mathbb{R}^3}$. On a montré que $\text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f) \subset \{0_{\mathbb{R}^3}\}$. L'inclusion dans l'autre sens étant toujours vraie dans ce cas, on a obtenu : $\text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$

- On sait que $\text{Ker}(f) + \text{Im}(f) \subset \mathbb{R}^3$. Or

$$\dim(\text{Ker}(f) + \text{Im}(f)) = \dim(\text{Ker}(f)) + \dim(\text{Im}(f)) - \dim(\text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f)) = 1 + 2 - 0 = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$$

Ainsi, $\text{Ker}(f) + \text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$.

- En conclusion, $\text{Im}(f) \oplus \text{Ker}(f) = \mathbb{R}^3$.

4. Calculer A^2 . Comment f s'appelle-t-elle ?

- On a $A^2 = A$. Comme A est la matrice de f dans la base canonique au départ et à l'arrivée, on a $f \circ f = f$. On en déduit que f est un projecteur, c'est-à-dire une projection sur $\text{Im}(f)$ parallèlement à $\text{Ker}(f)$.

5. Des questions 3. et 4., donner l'image par f d'un vecteur quelconque de $\text{Im}(f)$ puis d'un vecteur quelconque de \mathbb{R}^3 .

- Soit $v \in \text{Im}(f)$. $\exists v_1 \in \mathbb{R}^3$ tel que $v = f(v_1)$. Ainsi, $f(v) = f \circ f(v_1) = f(v_1) = v$.
- Soit $u \in \mathbb{R}^3$. $\exists!(v, w) \in \text{Im}(f) \times \text{Ker}(f)$ tel que $u = v + w$. Ainsi, $f(u) = f(v) + f(w) = v + 0_{\mathbb{R}^3} = v$.

6. En déduire, sans calcul, la matrice de f dans la base \mathcal{B} au départ et à l'arrivée.

On a $\mathcal{B} = (C_1, C_2, (1,1,-1))$. $f(C_1) = C_1$, $f(C_2) = C_2$ (car ils sont dans l'image de f) et $f((1,1,-1)) = 0_{\mathbb{R}^3}$. On en

déduit la matrice suivante dans la base \mathcal{B} au départ et à l'arrivée : $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Exercice 7

On considère $E = \mathbb{R}^2$, $F = \text{Vect}((1, 1))$ et $G = \text{Vect}((1, -1))$. On admet que $F \oplus G = E$. Ainsi, $\forall u \in E, \exists!(v, w) \in F \times G$ tel que $u = v + w$.

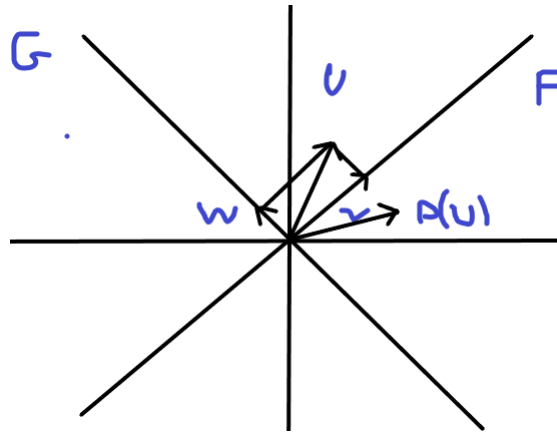
On définit l'application linéaire $s : \begin{cases} E & \longrightarrow E \\ u & \longmapsto v - w \end{cases}$

1. Pour $u = (1, 3) \in \mathbb{R}^2$, trouver v et w . En déduire $s(u)$.

- On $u = (1, 3) = (2, 2) + (-1, 1)$ ainsi $v = (2, 2)$ et $w = (-1, 1)$.
- Ainsi, $s(u) = v - w = (3, 1)$.

2. Dessiner F et G dans \mathbb{R}^2 . Placer le vecteur $u = (1, 3)$. Expliquer comment, graphiquement, on retrouve v , w et $s(u)$ (les dessiner aussi). À votre avis, comment peut-on appeler l'endomorphisme s ?

Le dessin ci-dessous n'est pas forcément à l'échelle mais vous donne une idée !



s est une symétrie par rapport à F parallèlement à G .