

S2 – Examen 4

Architecture des ordinateurs

Durée : 1 h

Inscrivez vos réponses **exclusivement** sur le document réponse.

Ne pas détailler vos réponses ou vos calculs sauf si cela est explicitement demandé.

Ne pas écrire à l'encre rouge ni au crayon à papier.

Exercice 1 (7 points)

Répondre aux questions présentes sur le document réponse.

Exercice 2 (5 points)

On souhaite réaliser une mémoire ROM d'une capacité de 512 Mib (que l'on notera M) à l'aide de plusieurs mémoires ROM d'une capacité de 4 Mib (que l'on notera m). La mémoire M possède un bus de donnée de 16 bits et les mémoires m un bus de donnée de 8 bits. Répondez aux questions sur le document réponse.

Exercice 3 (5 points)

Un système à microprocesseur comporte une mémoire morte (ROM), une mémoire vive (RAM) et deux périphériques (**P1** et **P2**). Leurs capacités (en octets) sont respectivement 128 Kio, 32 Kio, 8 Kio et 256 octets. Le microprocesseur possède un bus d'adresse de 20 bits (les bits d'adresse sont numérotés de $A0$ à $A19$ et $A0$ est le bit poids faible). Tous les composants ont un bus de donnée de 8 bits. La ROM sera située dans les adresses les plus faibles, viendront ensuite la RAM, **P1** et **P2** (les adresses les plus hautes ne seront pas utilisées).

1. Donnez la taille du bus d'adresse de chaque mémoire et de chaque périphérique.

Pour tout le reste de l'exercice, c'est le mode zone qui sera utilisé avec le plus de zones possible.

2. Donnez les bits de sélection qui serviront au décodage.
3. En tenant compte du signal AS (*Address Strobe*), donnez les expressions des signaux CS pour tous les composants reliés au microprocesseur.
4. Donnez les adresses hautes et basses de chaque composant (vous utiliserez la représentation hexadécimale à 5 chiffres).
5. Quelle est la redondance (le nombre d'images) des différents composants ?

Exercice 4 (3 points)

Un système à microprocesseur comporte une mémoire morte (ROM), une mémoire vive (RAM) et deux périphériques (**P1** et **P2**). Le nombre de fils d'adresse pour ces composants sont respectivement 14, 11, 9 et 5. Le microprocesseur possède un bus d'adresse de 16 bits (les bits d'adresse sont numérotés de $A0$ à $A15$ et $A0$ est le bit poids faible). Tous les composants ont un bus de donnée de 8 bits. La ROM sera située dans les adresses les plus faibles (elle commencera à l'adresse 0), viendront ensuite la RAM, **P1** et **P2**. On utilisera une méthode consistant à ne pas laisser d'espace vide entre les différentes adresses de chaque composant.

1. Donnez les adresses hautes et basses de chaque composant (vous utiliserez la représentation hexadécimale à 4 chiffres).
2. En tenant compte du signal AS (*Address Strobe*), donnez les expressions **les plus simples** des signaux CS pour tous les composants reliés au microprocesseur.